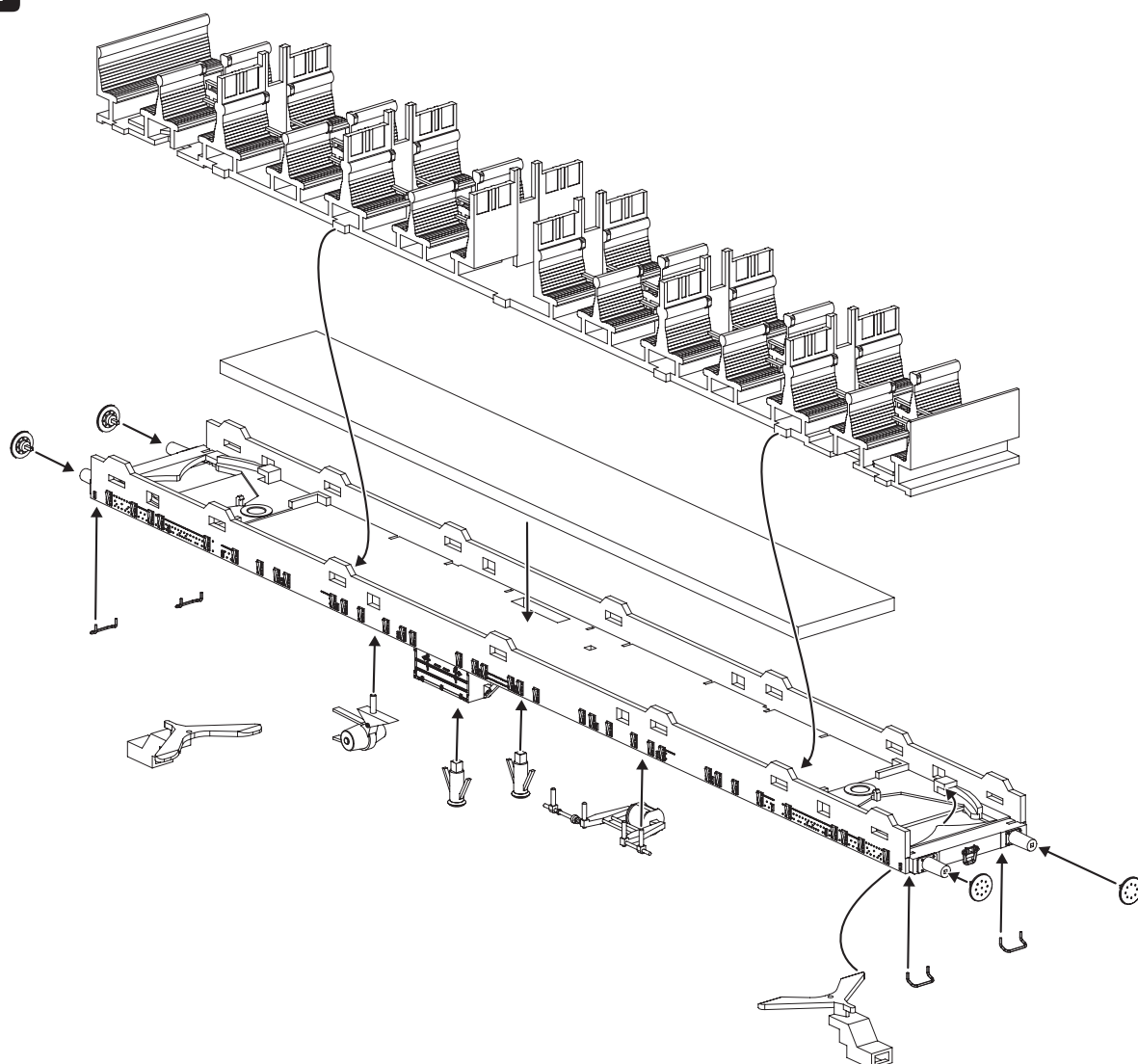
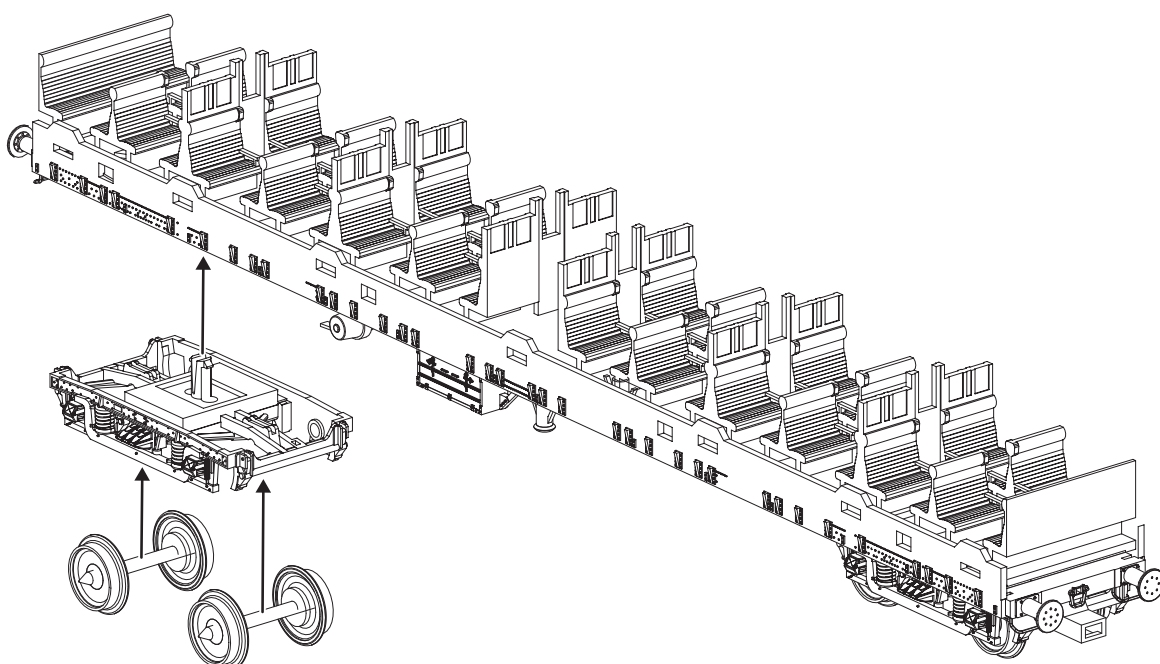


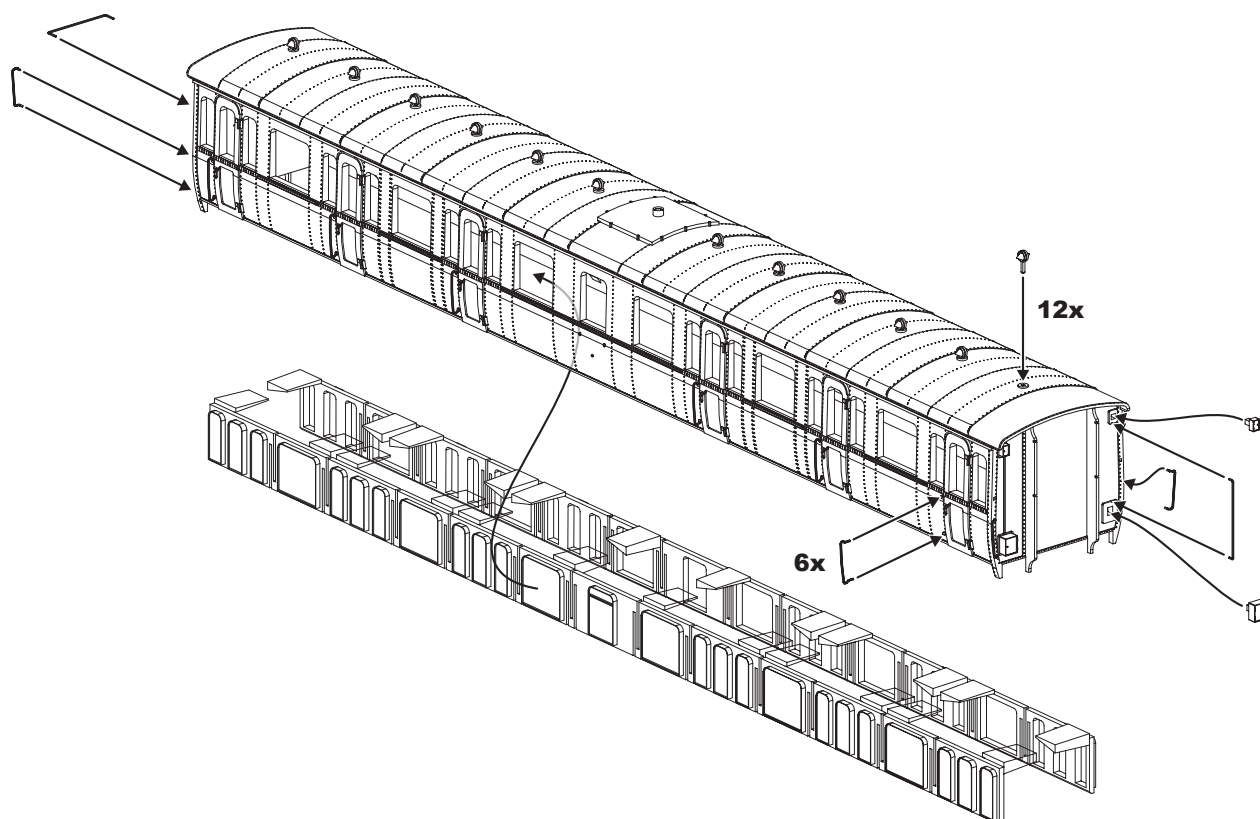
1



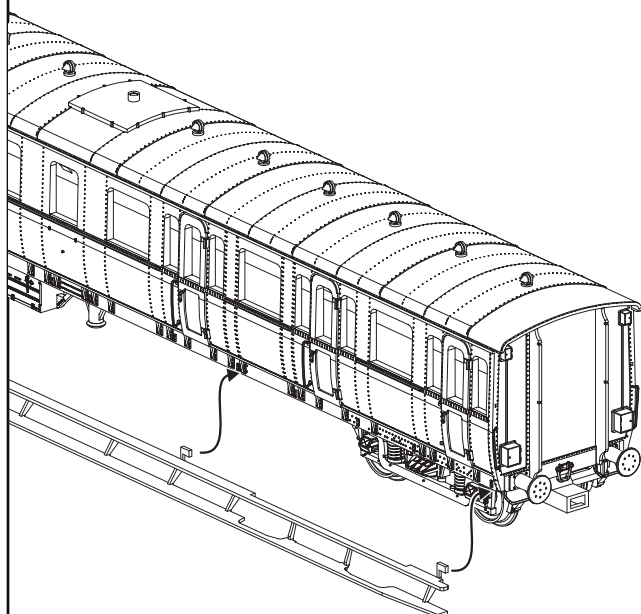
2



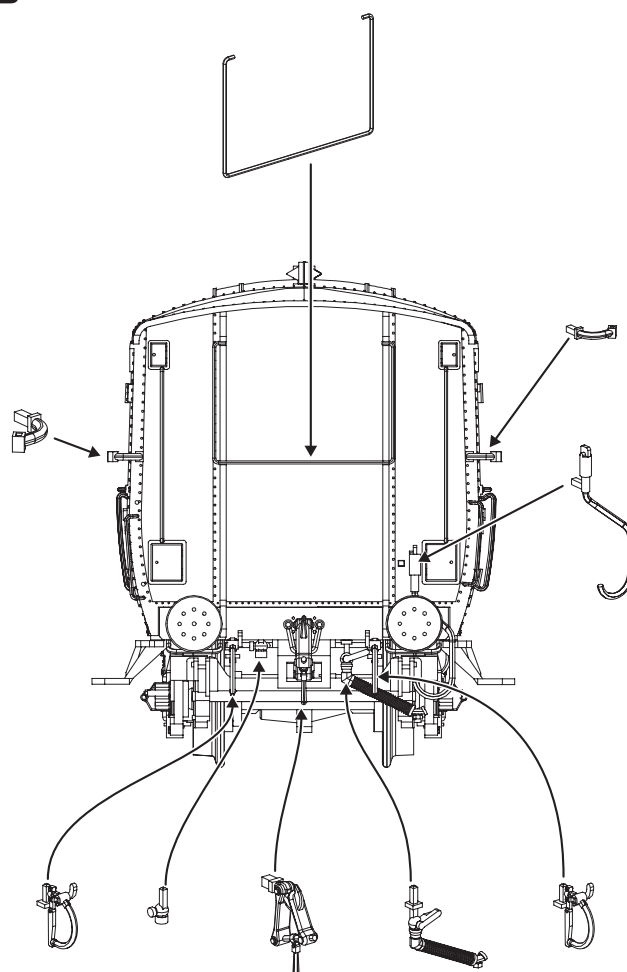
3



4



5



PL: Do wszystkich szarych części plastikowych zalecamy klej do plastiku UHU lub Revell. Do okien najlepiej stosować klej do drewna, aby zapobiec uszkodzeniom. Do przyklejenia zderzaków i wypustek na spodzie ramy można użyć kleju super glue. Uchwytów nie trzeba przyklejać, otwory są zazwyczaj wystarczająco wąskie, aby zapewnić odpowiedni chwyt.

UWAGA: Przed nałożeniem farby na maskę należy upewnić się, że wszystkie okna swobodnie mieszczą się w masce. Można to zrobić za pomocą małego pilnika diamentowego lub skrobaka (artykuł Revell numer 39083). Aby uzyskać najlepszy efekt, należy ściąć wręg do wewnątrz.

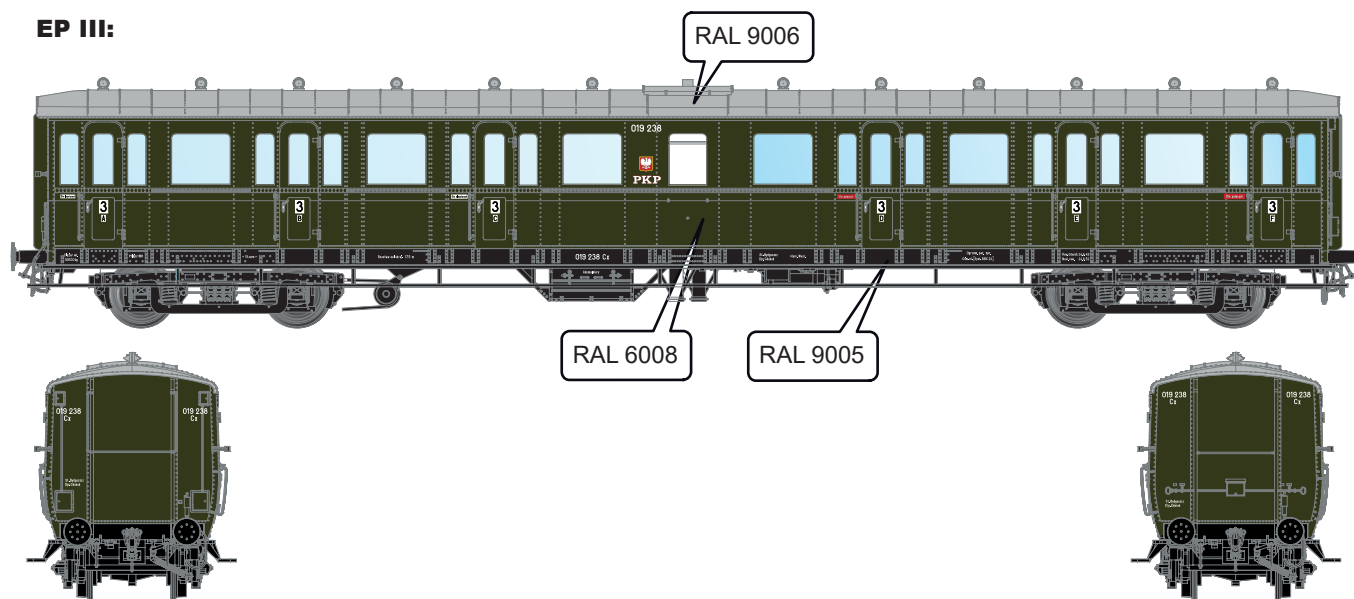
DE: Für alle grauen Kunststoffteile empfehlen wir UHU oder Revell Kunststoffkleber. Für die Fenster verwenden Sie am besten Holzleim, um Beschädigungen vorzubeugen. Für die Puffer und Anhängsel an der Rahmenunterseite können Sie Sekundenkleber verwenden. Ein Verkleben der Griffe ist nicht notwendig, die Öffnungen sind in der Regel schmal genug für ausreichend Halt.

Hinweis: Stellen Sie sicher, dass alle Fenster bequem in die Haube passen, bevor Sie die Farben auf die Haube auftragen. Hierzu eignet sich beispielsweise eine kleine Diamantfeile oder ein Schaber (Revell-Artikelnummer 39083). Das beste Ergebnis erzielen Sie, wenn Sie die Falzkante nach innen abschrägen.

NL: Voor alle grijze kunststof delen, raden wij UHU of Revell plasticlijm aan. Voor de raampartijen kunt u het beste houtlijm gebruiken, om beschadigingen te voorkomen. Voor de buffers en appendages aan de onderzijde van het frame, kunt u superlijm gebruiken. De handgrepen hoeven niet gelijmd te worden, de openingen zijn doorgaans nauw genoeg voor voldoende houvast.

NB: Zorg ervoor dat alle ramen ruim in de kap passen, alvorens u de kleuren op de kap aanbrengt. Dit kunt u doen door middel van een kleine diamantvijl of schraper (Revell artikelnummer 39083). Schuin de sponning naar binnen af, voor het mooiste resultaat.

EP III:



EP IV:

